Eisengolem



99

Fertigkeiten: *Fanatiker, Furchtlos 3, TrÃ¤ge*

Angriff

Verteidigung

Stärke	6	Widerstand	5
Gewandtheit	5	Wunden	5

ARMEEKARTE

Gronkh der GoblinschlÃ¤chter



74

Fertigkeiten: *Berserker, Furcht 1, TrÃ¤ge*

Angriff

Verteidigung

Stärke	5	Widerstand	3
Gewandtheit	6	Wunden	4

ARMEEKARTE

HammertrÃ¤ger



40

Fertigkeiten: *keine*

Angriff

Verteidigung

Stärke	4	Widerstand	4
Gewandtheit	3	Wunden	3

ARMEEKARTE

KÃ¶nig Kazador



Fertigkeiten: *AnfÃ¼hrer, Fechtkunst, Furchtlos 2*

Angriff			
Verteidigung			
Stärke	5	Widerstand	4
Gewandtheit	3	Wunden	4



KÃ¶nig Thorgrimm (auf SÃ¤nfte)



Fertigkeiten: *AnfÃ¼hrer, Furchtlos 2*

Angriff			
Verteidigung			
Stärke	4	Widerstand	4
Gewandtheit	4	Wunden	4



Orgelkanone



Fertigkeiten: *Kriegsmaschine*

Angriff			
Verteidigung			
Stärke	4	Widerstand	3
Gewandtheit	4	Wunden	5



Thorgrimms SÃ¤nftentrÃ¤ger



Fertigkeiten: *keine*

Angriff

Verteidigung

Stärke	4	Widerstand	4
Gewandtheit	3	Wunden	3



Ã?ngrimm Schlachtenwut



Fertigkeiten: *AnfÃ¼hrer, Berserker, Fanatiker, Furchtlos 2*

Angriff

Verteidigung

Stärke	5	Widerstand	5
Gewandtheit	3	Wunden	4



Zwergen-Kanone



Fertigkeiten: *Kriegsmaschine*

Angriff

Verteidigung

Stärke	3	Widerstand	3
Gewandtheit	2	Wunden	5



Zwergenberserker



78

Fertigkeiten: *Berserker, Fanatiker, Furchtlos 2*

Angriff

Verteidigung

Stärke	5	Widerstand	2
Gewandtheit	3	Wunden	4



ZwergenkÃ¤mpfer



40

Fertigkeiten: *keine*

Angriff

Verteidigung

Stärke	4	Widerstand	4
Gewandtheit	3	Wunden	3



Zwergenkrieger



32

Fertigkeiten: *keine*

Angriff

Verteidigung

Stärke	4	Widerstand	2
Gewandtheit	3	Wunden	3




Zyklop
102
Fertigkeiten: *Furcht 1, TrÃ¤ge*
Angriff
Verteidigung
Stärke 7
Gewandtheit 6
Widerstand 3
Wunden 5


ARMEEKARTE