Alb



69

Fertigkeiten: *Magie 1*

Angriff

Verteidigung

Stärke	3	Widerstand	3
Gewandtheit	8	Wunden	6

ARMEEKARTE

Barbar



98

Fertigkeiten: *Berserker*

Angriff

Verteidigung

Stärke	5	Widerstand	3
Gewandtheit	6	Wunden	8

ARMEEKARTE

Zauberer



64

Fertigkeiten: *Magie 3*

Angriff

Verteidigung

Stärke	3	Widerstand	3
Gewandtheit	6	Wunden	4

ARMEEKARTE


Zwerg
82
Fertigkeiten: *Fanatiker*
Angriff
Verteidigung
Stärke 4
Gewandtheit 4
Widerstand 4
Wunden 7


ARMEEKARTE