Der Packmaster



Fertigkeiten: *Fanatiker, Reichweite*

Angriff

Verteidigung

Stärke	3	Widerstand	2
Gewandtheit	6	Wunden	2



Der RattentÃ¤ter



Fertigkeiten: *Fanatiker, HinterhÃ¤ltiger Angriff*

Angriff

Verteidigung

Stärke	3	Widerstand	2
Gewandtheit	7	Wunden	2



GossenlÃ¤ufer



Fertigkeiten: *Fanatiker*

Angriff

Verteidigung

Stärke	2	Widerstand	2
Gewandtheit	7	Wunden	2



Rattenkrieger



Fertigkeiten: *keine*

Angriff

Verteidigung

Stärke	2	Widerstand	2
Gewandtheit	6	Wunden	2



Rattenmonstrum



Fertigkeiten: *Berserker, Furcht 1, TrÃ¤ge, Unverwundbar*

Angriff

Verteidigung

Stärke	5	Widerstand	3
Gewandtheit	7	Wunden	3



Skarrik Spinemanglr



Fertigkeiten: *AnfÃ¼hrer, Fechtkunst*

Angriff

Verteidigung

Stärke	4	Widerstand	4
Gewandtheit	8	Wunden	5



Sturmratten



40

Fertigkeiten: *Reichweite*

Angriff

Verteidigung

Stärke	3	Widerstand	3
Gewandtheit	6	Wunden	2



Warpfeuerwerfer



45

Fertigkeiten: *Odemwaffe*

Angriff

Verteidigung

Stärke	3	Widerstand	2
Gewandtheit	5	Wunden	3

