

Der Packmaster



Fertigkeiten: *Fanatiker, Reichweite*

Angriff



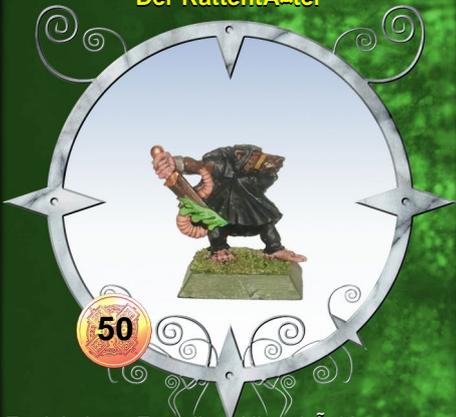
Verteidigung



Stärke 3 Widerstand 2
Gewandtheit 6 Wunden 2



Der RattentÄtzer



Fertigkeiten: *Fanatiker, HinterhÄltiger*
Angriff



Verteidigung



Stärke 3 Widerstand 2
Gewandtheit 7 Wunden 2



GossenlÄufer



Fertigkeiten: *Fanatiker*

Angriff



Verteidigung



Stärke 2 Widerstand 2
Gewandtheit 7 Wunden 2



Rattenkrieger



22

Fertigkeiten: keine

Angriff

Verteidigung

Stärke 2 Widerstand 2
Gewandtheit 6 Wunden 2



Rattenmonstrum



99

Fertigkeiten: Berserker, Furcht 1, TrÄnge, Unverwundbar

Angriff

Verteidigung

Stärke 5 Widerstand 3
Gewandtheit 7 Wunden 3



Skarrik Spinemanglr



100

Fertigkeiten: AnfÄhrer, Fechtkunst

Angriff

Verteidigung

Stärke 4 Widerstand 4
Gewandtheit 8 Wunden 5



Warpfeuerwerfer



Fertigkeiten: *Odemwaffe*

Angriff



Verteidigung



Stärke	3	Widerstand	2
Gewandtheit	5	Wunden	3

